



ระเบียบการแข่งขันกีฬาหมากฮอสไทย กีฬานักเรียนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ระดับเทศบาล
ครั้งที่ 39 ประจำปี 2559

1. ประเภทและรุ่นการแข่งขัน

กำหนดรุ่นอายุการแข่งขัน 12,14,16,18 ปีแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือประเภทบุคคลชาย และประเภทบุคคลหญิง

2. จำนวนนักกีฬาที่ส่งเข้าแข่งขัน

2.1 ทีมหนึ่งจะส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันประเภทบุคคลชายฝ่ายละ 1 คน , ประเภทบุคคลหญิงฝ่ายละ 1 คน

2.2 เมื่อส่งบัญชีรายชื่อการสมัครไว้แล้ว จะขอเปลี่ยนแปลงแก้ไขหรือเพิ่มเติมอีกไม่ได้

3. การดำเนินการแข่งขัน

3.1 ให้ผู้เล่นนั่งหันหน้าเข้าหากัน วางกระดานไว้ตรงกลางระหว่างผู้เล่นโดยให้มุมเดี่ยวยู่ทางซ้ายมือ มุมคู่อู่ทางขวามือมีหมากสำหรับใช้เล่นฝ่ายละ 8 ตัว หรือ 12 ตัว (แล้วแต่การจัดแข่งขันว่าจะเป็น 8 ตัว หรือ 12ตัว)

3.2 การกำหนดเวลาเดิน

3.2.1 ให้ใช้ เวลาเดินหมากตาละไม่เกิน 2 นาที กรณีใช้นาฬิกา Stop Watch จับเวลา เมื่อเวลาผ่านไป 1.30 นาทีให้กรรมการชานเวลา และเมื่อครบ 2 นาที และกรรมการต้องเตือนให้เดิน ผู้เล่นต้องเดินทันที หากไม่ยอมเดินให้ปรับแพ้ในกระดานนั้น

3.2.2 กรณีใช้นาฬิกา Stop Watch จับเวลาในแต่ละกระดานให้ออกาสขอเวลาพิเศษ (เวลานอก) สำหรับตริกรตรงเพิ่มอีก 5 นาทีได้ฝ่ายละ 2 ครั้ง หรือ 10 นาทีได้ 1 ครั้ง โดยผู้ขอจะต้อง แจ้งให้ทราบก่อนกรรมการเตือนให้เดิน

3.2.3 ในกรณีใช้นาฬิกา Chess Clock จับเวลาให้ตั้งเวลาฝ่ายละ 30 นาทีต่อกระดาน เมื่อครบ Match แล้วยังเสมอกันถ้าจะต้องให้มีผลแพ้ชนะด้วยการแข่งต่อไปให้ลดเวลาลงเหลือ 25 นาที ต่อกระดานถ้ายังเสมอกันอีกให้ลดเวลาเหลือ 20 นาที ต่อกระดานถ้ายังเสมอกันอีกให้ลดเวลาลงเหลือ 15 นาทีต่อกระดาน ถ้ายังเสมอกันอีกให้ลดเวลาลงเหลือ 10 นาทีต่อกระดาน และจดบันทึกเวลาเดินตั้งแต่เริ่มลดเวลาลง

3.3 การจับหมากเดิน

เมื่อเข้าแข่งขันจับหมากตัวใดแล้วต้องเดินตัวนั้นเมื่อปล่อยมือจากหมากตัวนั้นแล้วจะเปลี่ยนตาเดินใหม่ไม่ได้ เว้นแต่หมากตัวที่จับนั้นไม่มีตาเดิน

3.4 การเดินหมาก

3.4.1 การเดินก่อนหลังให้ทำการเสี่ยงทายผู้ชนะการเสี่ยงทายเป็นผู้เดินก่อนและผลัดกันเดินก่อนในกระดานต่อไป

3.4.2 ให้ผลัดกันเดินหมากฝ่ายละ 1 ครั้ง

3.4.3 หมากที่ยังเป็น “เบี้ย” เดินตามตาตางแยงไปข้างหน้าครั้งละ 1 ตาห้ามเดินถอยหลัง 3.4.4 “เบี้ย” ที่เดินไปจนถึงตาแถวหลังของฝ่ายตรงข้ามให้ถือว่าเป็น “ฮอส” ให้ผู้เล่นใช้เบี้ย

สีเดียวกันอีกหนึ่งตัววางซ้อนไว้เป็นสัญลักษณ์เมื่อเป็น “ฮอส” แล้วจะเดินกลับทันทีไม่ได้จนกว่าอีกฝ่ายจะเดินก่อน

3.4.5 “ฮอส” สามารถเดินหน้าหรือถอยหลังได้ตามแนวตางแยงทั้ง 4 ด้าน โดยไม่จำกัดจำนวนตาเดิน

3.4.6 ถ้าผู้เล่นฝ่ายหนึ่งเดินหมากผิดกติกา อีกฝ่ายมีสิทธิ์เตือนให้แก้ไขเสียให้ถูกต้องก่อนเดินหมากของตนเอง หากไม่มีการเตือนให้ถือว่าการเดินนั้นถูกต้องตามกติกาแล้ว

3.5 การกินหมาก

3.5.1 ลักษณะการกิน เมื่อหมากของฝ่ายหนึ่งขวางทางเดินของอีกฝ่ายหนึ่งและมีตาว่างในแนวเดียวกันกับหมากที่ขวาง ฝ่ายที่ถูกขวางต้อง “กิน” โดยจับหมากของตนเองที่ถูกขวางทางอยู่ไปวางที่ตาว่างนั้นแล้วยกหมากที่ถูกกินออกจากกระดาน

3.5.2 เมื่อมีโอกาสกินได้ต้องกิน ถ้าผู้เล่นเดินโดยไม่ยอมกินคู่เล่นมีสิทธิ์เตือนให้กินเสียให้ถูกต้องเสียก่อนเดินหมากของตนเอง หากไม่มีการเตือนให้ถือว่าการเล่นนั้นเป็นอย่างถูกต้องตามกติกาแล้ว

3.5.3 เมื่อมีโอกาสกินได้หลายแบบจะเลือกกินแบบใดแบบหนึ่งก็ได้

3.5.4 เมื่อมีโอกาสกินได้หลายต่อต้องแสดงการกินทีละตัวให้ชัดเจนจนกว่าภาวะการกินจะสิ้นสุด

3.6 การแพ้

การแพ้ในแต่ละกระดานเกิดจากกรณีใดกรณีหนึ่งดังนี้

3.6.1 หมดตัวเดิน

3.6.2 หมดตาเดิน

3.6.3 ผู้เล่นยอมแพ้

3.6.4 ถูกปรับให้แพ้

3.7 การปรับให้แพ้

3.7.1 จงใจทำให้สถานะผิดไป เช่น เอาตัวหมากออกไป หรือ เพิ่มเข้ามา หรือจงใจทำให้ตัวหมากเคลื่อนที่

3.7.2 ขอความช่วยเหลือจากผู้อื่นด้วยวิธีต่างๆ

3.7.3 ใช้เอกสารที่เกี่ยวข้องกับหมากฮอสในระหว่างการแข่งขัน

3.7.4 ปิดโทรศัพท์มือถือในระหว่างการแข่งขัน

3.7.5 ใช้กระดานอื่นลองเดินเมื่อขออนุญาตเข้าห้องน้ำหรือ ทำกิจใด

3.7.6 ไม่ยอมปฏิบัติตามกติกาและกรรมการเตือนแล้วยังไม่เชื่อฟัง

3.7.7 ไม่ยอมปฏิบัติตามคำเตือนของคู่แข่งอันถูกต้องตามกติกาการเล่นหมากฮอส 3.4.6 หรือ 3.5.2

3.7.8 ทำผิดวิสัยหรือมารยาทนักกีฬาที่ดีและกรรมการเตือนแล้วยังไม่เชื่อ

3.7.9 มาทำการแข่งขันช้ากว่าที่กำหนด 15 นาทีกติกาข้อ 3.7.1 – 3.7.9 ปรับแพ้เฉพาะกระดานที่แข่งขัน

3.7.10 มาทำการแข่งขันช้ากว่าเวลาที่กำหนด 60 นาที ให้ปรับเป็นแพ้ใน Match ที่แข่งขันนั้น

3.8 การเสมอ เกิดจากกรณีใดกรณีหนึ่งดังต่อไปนี้

3.8.1 การแข่งขันยังไม่มีผลแพ้ชนะและคู่แข่งยอมให้เสมอกัน

3.8.2 มีการเดินหมาก “ล้อเลียน” กันเกินกว่า 3 ครั้ง

3.8.3 มีการเดินหมาก “วนเวียน” ไปมาเป็นเวลานานพอสมควรแล้วยังไม่ทำที่ว่าจะแพ้ชนะกัน ในกรณีนี้ผู้แข่งขันฝ่ายหนึ่งฝ่ายใดมีสิทธิ์ขอจำกัดจำนวนครั้งที่จะเดินวนเวียนเพื่อให้ยุติการแข่งขันได้ หากกรรมการเห็นชอบกำหนดให้ฝ่ายขอใช้สิทธิ์เดินหมากต่อไปอีก 16 ครั้ง โดยนักกีฬาผู้ร้องขอเป็นผู้นับ เมื่อนับครบแล้วปรากฏว่าสถานการณ์ยังไม่เปลี่ยนแปลงไปจากเดิมให้ถือว่าหมากเกมนั้น “เสมอกัน” หากสถานการณ์เปลี่ยนแปลงไปให้แข่งขันต่อไปจนกว่าจะรู้ผลแพ้ชนะ

3.9 การนับคะแนน

3.9.1 การแข่งขันรอบแรกซึ่งประเทศเป็นรอบคัดเลือกให้แข่งขัน Match ละ 4 กระจาดให้แบ่งออกเป็นสายการแข่งขันหรือเป็นกลุ่มและกำหนดให้มีการนับคะแนนได้เสียดังนี้

ก. แต่ละกระจาด ชนะได้ 2 คะแนน เสมอได้ 1 คะแนน แพ้ได้ 0 คะแนน

ข. เมื่อเล่นจบ Match แล้ว ชนะได้ 3 คะแนน เสมอได้ 1 คะแนน แพ้ได้ 0 คะแนน

ค. เมื่อการแข่งขันแต่ละสายสิ้นสุดลง นับคะแนนรวมเท่ากันให้กรรมการจัดการแข่งขัน ใช้ดุลยพินิจหาวิธีการชี้ขาดเพื่อหาผู้เข้ารอบต่อไป เช่น

(1) ให้นับ Match Point และ Game Point

(2) ให้ใช้ วิธีนับจำนวนผลต่างกระจาดได้เสีย (กระจาดแพ้ - ชนะ) ให้ถือว่าผู้ที่มีกระจาดชนะมากกว่าเป็นผู้ชนะ

(3) ให้นักกีฬาแข่งขันใหม่อีก 4 กระจาดโดยใช้วิธีจับเวลาด้วยนาฬิกา Chess Clock ฝ่ายละ 20 นาที ต่อกระจาดเมื่อแข่งขันครบ 4 กระจาดแล้วยังเสมอให้ถือว่าผู้ที่ใช้เวลาน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ

(4) วิธีใดก็ได้ที่สามารถชี้ขาดหาผู้เข้ารอบได้

3.9.2 ในรอบแพ้คัดออกซึ่งเป็นรอบที่ 2 ตั้งแต่รอบรองชนะเลิศจนถึงรอบชิงชนะเลิศให้ แข่งขันจำนวน 6 กระจาด หากเสมอกันให้แข่งขันต่ออีก 4 กระจาด โดยใช้วิธีผลัดกันต่อเสมอเป็นแพ้ โดยก่อนการแข่งขันให้มีการเสี่ยงทาย ผู้ที่เสี่ยงทายชนะสามารถใช้สิทธิ์เลือกเดินก่อน หรือ ให้คู่แข่งขัน เดินก่อน หากยังเสมอกันอีกให้แข่งขันต่ออีก 4 กระจาด โดยจับเวลาด้วยนาฬิกา Chess Clock ฝ่ายละ 20 นาทีต่อ กระจาดและผลัดกันต่อเสมอเป็นแพ้ด้วย เมื่อแข่งขันครบ 4 กระจาดแล้วยังเสมอกันให้ถือว่าผู้เล่นที่ใช้เวลาน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ

3.9.3 การแข่งขันที่ใช้โปรแกรมนานาชาติให้แข่งขันและรวมคะแนนโดยวิธีนั้นๆ

4. ระเบียบการแข่งขันที่ไม่ได้กำหนดไว้ในระเบียบนี้ให้เป็นสิทธิ์ของคณะกรรมการจัดการแข่งขันที่จะพิจารณาดำเนินการ โดยทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันไม่มีสิทธิ์ในการอุทธรณ์ใดๆ ทั้งสิ้น